**Иркутская областная государственная универсальная научная библиотека**

**им. И. И. Молчанова - Сибирского**

#### Проект

**«**Игра. «Майор Гром. Летающая Шаверма.» на PyGame**»**

Автор проекта:

Односторонцева Евгения Максимовна

##### Руководитель проекта:

Баранов А. В.

2021 – 2022 учебный год

г. Иркутск

**Описание идеи:**

Идеей проекта являлось создание игры похожей на «яйцелов» по сюжету комиксов “Майор Гром” русскоязычной студии Bubble.

**Описание реализации:**

При создании изображения были использованы библиотеки random, sys, os и PyGame.

В программе несколько основных классов:

* «Grom» - сам персонаж и его действия.
* «Shaverma» и «Plague» - предметы и их функции.

**Необходимые для запуска библиотеки:**

библиотеки random, sys, os, PyGame.

**Вывод:**

Работа над проектом была интересной и познавательной, продукт удовлетворяет требованиям и ожиданиям.

**Возможности для доработки и развития:**

Игру можно доработать, добавить уровни, новые функции и возможности персонажей. Так же можно создать собственную вселенную, самостоятельно нарисовать персонажей, фоны и предметы.   
  
  
P.s.

Персонаж и сюжет были взяты у российской киностудии студии и издательства комиксов Bubble.